

Opération Nordwind 1945
(VaeVictis n°98 Edition Spéciale)
Errata et précisions

Question : Que se passe-t-il quand une brigade ou un régiment d'une division a été éliminée au regard du bonus d'intégrité divisionnaire ?

Il n'y a plus d'intégrité divisionnaire, d'ou la faiblesse historique de certaine divisions à 2 régiments.

Faut-il pour que ce dernier s'applique que toutes les composantes présentes en début de jeu soient impliquées dans le combat ? **Oui**

Questions : Après avoir effectué le placement, voici quelques questions qui me viennent à l'esprit :

- Les 3 unités de la 2^e DB française sont elles des régiments ou des bataillons ? Leur force est la même pour les trois, mais il y a les deux symboles

Ce sont des combat commands, la 2^e DB est organisée comme une DB US. C'est donc une erreur, le bon symbole devrait être celui de la brigade.

- Pour de nombreuses divisions d'infanterie américaine, il est indiqué dans les scénarios qu'elles ont 3 pions, mais elles en ont en réalité 5. Que faire ?

C'est une erreur, les bataillons blindés et anti-chars rattachés à ces divisions ont été oubliés dans le placement initial, il faut donc les empiler avec...

- Plusieurs divisions d'infanterie américaines ont des régiment avec des valeurs de 2. Sont-ce vraiment de régiments de très faible valeur, ou bien sont-ce des bataillons ?

Ce sont des régiments avec une très faible valeur : que l'infanterie sans armes de soutien et n'ayant pas encore combattu, à ce sujet lire l'article historique dans le magazine

- La 42^e DI US est indiquée devant se placer sur l'hex 2111 le long du Rhin. Or, cet hexagone 2111 n'est pas le long du Rhin. Faut-il remplacer 2111 par 2211 ?

Oui, remplacer par 2211

- Le Volkswerfer encaisse-t-il des pertes quand il combat à distance ?

Non

- Le 17/17 allemand a une force de 4 pour un bataillon. Est-ce normal, ou bien est-ce un régi-

ment qui s'est vu attribué une symbole bataillon par erreur ?

Ce n'est pas une erreur, ce bataillon a été renforcé avant l'attaque. Lire l'article historique.

Question : A propos du Rhin, il est dit dans les règles que l'Allemand ne peut placer son bac que si deux hexagones contiguës de l'autre côté du fleuve sont libres d'unités alliés. Or, étant donné la concentration de troupes alliées, il est impossible pour l'Allemand de placer son bac, et donc impossible pour lui d'attaquer de ce côté, est-ce normal ?

Non, c'est une erreur, le texte correct du bac est :

« Traverser coûte +3 PM pour l'infanterie et +6 PM pour les mécanisés.

Un hex. en face du bac doit être libre d'unités ennemies.

Les unités peuvent ensuite traverser par cet hex. adjacent.

Exemple : le bac est placé en 2114, les unités traversent en 2013 et/ou 2113. Si des unités alliées entrent en 2013 et 2113 alors le bac est détruit.

Pour détruire le bac, la règle reste la même que dans le livret, il faut que TOUS les hex. adjacents soient occupés. »

Dans les renforts 10.1.3 - Scénario historique : il est indiqué **GT3**: 21.Pz & 25.PzG.

Mais quelques lignes en bas: retirez les 21.Pz et 25.PzG (offensive soviétique à l'est).

Les unités 21.Pz et 25.PzG rentrent au tour 3 et sortent au tour 8.

09/05/2011