

ERRATA SAINT ALBANS

Les pions chefs ont les couleurs inversées ils sont redonnés sur le site VV
Les Lancastriens sont beige clair, les Yorkistes beige foncé.

Scénarios :

Dans le scénario 1, lire les Yorkistes gagnent une victoire majeure s'ils capturent le roi et s'ils **éliminent** Somerset.

Le roi Henri ne peut pas bouger tant qu'il n'a pas été capturé par une unité yorkiste, ensuite la règle « capture du roi » s'applique.

Dans le scénario 2, les Lancastriens pénètrent sur la carte par les trois routes au sud de la carte (sous la rivière) et comptent leur mouvement à partir de ces hex. (1511, 1505, 1503).

Questions :

Un chef subit les résultats de combat. Mais si l'unité qui l'accompagne se fait « pousser » du fait d'un résultat recul d'une autre unité, et rate son test de moral et disparaît, le chef disparaît-il avec l'unité ?

Oui, le chef est éliminé si l'unité est éliminée.

Une unité qui doit reculer peut « pousser » une unité amie, la forçant à faire un test de moral. Cette dernière peut-elle en pousser une autre ? Si cette dernière échoue son test de moral et recule, peut-elle (même question) pousser une autre unité au risque de réactions en chaînes très violentes ?

L'unité doit pousser l'unité amie (élément important à prendre en compte lors du mouvement des unités).

Oui, plusieurs unités peuvent donc reculer en cascade.